ESky大气系统编辑器接入工作

- 打开场景

- 创建一个空GameObject，命名，加入E Sky脚本即可看到编辑器界面；

- 编辑器界面包含了大气物理参数，高度雾，2D云，体积光，TOD的详细参数。

- 以下值会参与预计算， 如果运行时修改，可能造成卡顿。

